KARATECO
カラテコ

Naughty Boy







OISPONIBLE EN MEUBLE, JUNIOR ET TABLE COCKTAIL

KARATECO カラテコ
211, Villa Akasaka, 6-chome, 10-45, Akasaka - Minato-ku
Tokyo 107 - JAPAN - Phone : (03) 586 0712 - Telex : 29284 J



Il était une fois, au fond d'une forêt obscure et maléfique, un sinistre CHATEAU protégé par des murs de barbelés et entouré de rivières. Sur ses remparts flottaient les 5 pavillons noirs de la Mort.

Armé de simples projectiles et de tout son courage, NAUGHTY BOY, l'indomptable petit héros de ce jeu, défie les forces du Mal et entreprend la traversée de la forêt. Mais —horreur!— sur son chemin surgissent tour à tour des Monstres hideux, des Fantômes, un Robot inquiétant et même un Dragon fulminant qui tentent de lui barrer la route et de freiner sa marche intrépide ! NAUGHTY BOY devra les éviter et, au besoin, les assommer à l'aide de ses projectiles. Mais attention : il ne peut lancer ses cailloux qu'à une distance équivalente à sa propre taille (pour viser plus loin, il faut presser plus longtemps sur le bouton de tir).

Au milieu de son périple vers le Château, se dresse une TOCHKA, petit abri à l'intérieur duquel NAUGHTY BOY peut tirer sur ses assaillants pendant un temps limité sans être lui-même atteint.

Arrivé au pied de la forteresse maudite, NAUGHTY BOY doit bien viser les 5 pavillons de mort l'un après l'autre avec ses projectiles. Lorsque tous les drapeaux sont abattus, le Château s'enflamme et s'effondre. Le tableau est alors terminé et le Joueur est requis pour d'autres passionnantes aventures tout au long du scénario en HUIT TABLEAUX que déroule ce jeu extraordinairement inventif et surprenant, véritable chef d'œuvre de la technologie KARATECO.

- A l'aide de la manette de contrôle à 4 directions, orientez le NAUGHTY BOY à travers la forêt puis à travers le mur de barbelés jusqu'au château de la mort.
- Quand vous pressez sur le bouton de tir, le NAUGHTY BOY lance des projectiles contre ses assaillants : les 3 Monstres, les 2 Fantômes, le Robot et le Dragon. Si vous appuyez plus longtemps sur le bouton, le projectile va plus loin.

EN REMETTANT DES PIÈCES RAPIDEMENT, VOUS POUVEZ REPRENDRE LE JEU AU POINT OÙ VOUS L'AVEZ LAISSÉ ET CONTINUER LES TABLEAUX JUSQU'AU HUITIÈME.

- Pour détruire la forteresse, le NAUGHTY BOY doit renverser grâce à ses projectiles les 5 pavillons de la mort qui flottent sur les remparts.
- Le NAUGHTY BOY peut s'abriter dans la TOCHKA pendant un temps limité et lancer des pierres sur ses ennemis sans être lui-même atteint.

MONSTRE	FANTOME	ROBOT	PAVILLON
200 2000 pts	250 9000 pts	250 9000 pts	250 9000 pts